

# Karen-Fae Laurin

2 - 1547 rue jarry est, Montréal, Québec, Canada H2E 1A7  
karenfae.laurin@gmail.com  
(450) 822-3378

---

## Résumé du Profil

En tant qu'ancienne professeur de mathématiques avec un diplôme récemment obtenu en informatique, je continue d'affiner mes connaissances techniques et d'approfondir mes compétences en résolution de problèmes par le biais de l'apprentissage. Cette soif d'apprendre m'a permis de terminer le programme en seulement deux ans et demi. Ma capacité d'adaptation me confère un avantage distinct dans ce domaine en constante évolution. Je suis impatient de démontrer mes compétences au sein d'une équipe partageant mes intérêts.

---

## Compétences techniques

**Langages:** Java, SQL - intermédiaire, Python – intermédiaire, C/C++ - basic, Spring boot – basic and Angular – basic.

**Outils Technologiques:** Suite Office. Version Control - Git and GitHub. Éditeurs – VSCode, IntelliJ and Eclipse.

**Compétences clés:** Adaptabilité: S'adapter aux priorités changeantes, maintenir plusieurs rôles au sein d'une équipe et gérer des défis imprévus pour atteindre les objectifs du projet. Communication: Apporter des conseils aux collègues ayant besoin d'orientation, diriger des réunions en établissant des agendas clairs et encourager la participation active.

**Bilingue en français et anglais** (à l'écrit comme à l'oral).

---

## Éducation

**Université de Montréal – Informatique (3.7 GPA) – Jan 2022 – Mai 2024**

**Sujets clés** – Programmation orientée objet avec Java, Introduction aux systèmes d'exploitation en C, Algorithmes numériques appliqués en C, Bases de données, Informatique théorique, Génie logiciel et assurance qualité, Mathématiques appliquées et théoriques, Modèles stochastiques.

**Université de Montréal – Mathématiques et statistiques (incomplet) – Sep 2016 – Déc 2018**

**Sujets clés** – Probabilités et statistiques, Probabilité stochastique, Mathématiques financières, Introduction à la programmation avec les logiciels R et SAS, Introduction à la programmation en C et C++.

---

## Expériences

**Enseignante de mathématiques en secondaire 2 et 3 – École secondaire Mirabel - CSSRDN– 2020-2021**

- A acquis rapidement des compétences en enseignement et a géré efficacement la discipline des élèves malgré un manque de formation formelle. A réagi aux restrictions liées à la COVID-19 en milieu d'année en adaptant tout le matériel pédagogique à un format adapté à l'enseignement à distance.
- Compétences transférables : Adaptabilité, communication, résolution de problèmes, collaboration, motivation, empathie et soutien.

**Projet Académique – Robotix Software – 2023**

- Un projet Maven permettant l'achat de composants robotiques auprès de fournisseurs disponibles et a attribué des tâches détaillées aux robots avec des temps d'exécution programmés. Le projet englobait tous les aspects du génie logiciel, utilisant une approche itérative et simulant des interactions avec un client.
- A occupé un rôle de « leadership » dans la répartition des tâches et la planification, et était responsable de la création et de la supervision des diagrammes UML de classes, d'activités et de séquences.
- Compétences transférables : Communication, leadership, collaboration, gestion de projet, adaptabilité

**Projet Académique – Video Streaming App – 2024**

- Un projet java eclipse réalisé dans le cadre du cours de base de données pour apprendre SQL sous toutes ses facettes.
- Compétences transférables: model entité-association, requêtes et fonctions SQL.